

# INSTRUÇÕES DE REGATA

## ANIVERSÁRIO 208 ANOS

### BANCO DO BRASIL

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL AABB-DF  
15 E 16 DE OUTUBRO DE 2016

#### 1 - REGRAS

1.1 - As regatas serão regidas pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV).

#### 2 - AVISOS AOS COMPETIDORES

Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento localizado ao lado da secretaria Náutica.

#### 3 - ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 9h do dia das regatas.

#### 4 – SINAL EM TERRA

4. 1 – Será içado no mastro principal do evento, localizado ao lado da rampa da Náutica.

4. 2 – Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 20 minutos”

#### 5 – PROGRAMA DE REGATAS

5.1 Programa

**15/10 - Sábado**

10h: Regata vela adaptada, Optimist (escolinhas)

12h: Regata HC 14, HC 16.

14h: Regata de Monotipos

20h30min: bate papo - o ultra medalhista Robert Scheidt e velejadores de Brasília (perguntas e respostas)  
Local: mezanino da Pérgola AABB

21:30h: Festa de boas-vindas aos velejadores  
Local: Náutica AABB

## 16/10 - Domingo

10h: Regata veleiros oceânicos

( Pós- regata): Confraternização e Premiação  
Local: Náutica AABB-DF

### 6 – ÁREA DE REGATA

A área de regata será ilustrada no anexo A.

### 7 - PERCURSO

7.1 - Os percursos da vela adaptada e Optimist - escola estão ilustrados no anexo B, de monotipos estão ilustrados no anexo C e os percursos de oceano no anexo D.

7.2 - Oceanos: Será dividido em:

- Percurso longo: SMP<sup>2</sup>, RGS - Regata A, flotilha Delta 26; e
- Percurso curto: RGS - Regata B, RGS - Cruzeiro, Flotilhas Ranger 22 e Fast 230.

### 8 - MARCAS

8.1 – As marcas de percurso para regata de Monotipo e vela adaptada serão amarelas. As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis vermelhas

8.2 – As marcas para os oceanos, serão conforme abaixo:

- Marcas 1 e 2 serão bóias infláveis amarelas (percurso curto)

- Marca 1 será bóia inflável amarela e marca 2 será bóia inflável vermelha (percurso longo).

- As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis vermelhas

### 9 - PARTIDA

9.1 - A linha de partida será entre o mastro, desfraldando bandeira de cor alaranjada, sobre marca de partida, na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.

9.2 - Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido DNS. Isto muda a regra A4.

9.3 - As regatas de monotipo e vela adaptada terão o seguinte procedimento de partida: o sinal de largada de uma classe, significa sinal de atenção para a classe subsequente.

9.4 - As regatas de Oceanos terão o seguinte procedimento de partida: O sinal de largada do percurso longo, significa sinal de atenção para a largada do percurso curto.

Sequência de partida para Monotipos:

- 1º: Finn;
- 2º Laser Standard;
- 3º: Dingue;
- 4º: Optimist.;
- 5º HC 14; HC 16.

Sequência de partida para Oceanos:

- 1º: Percurso Longo (SMP<sup>2</sup>, RGS – Regata A e Flotilha Delta 26”);
- 2º: Percurso Curto (RGS – Regata B, RGS Cruzeiro, Flotilha Fast 230”, Flotilha Ranger 22”).

## **10 - CHEGADA**

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada sobre a marca de chegada.

## **11 - PROTESTOS E PEDIDO DE REPARAÇÃO**

11.1 - Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

11.2 - Para cada classe, o prazo de protestos será de trinta minutos após a chegada da CR em terra. O mesmo prazo de protestos se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protestos sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

## **12 - PREMIAÇÃO**

Serão premiados os barcos conforme **IN** estabelecida pela FNB. Os premiados de cada Classe, Grupo ou Flotilha receberão medalha.

## **14 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois o evento.

## Anexo A

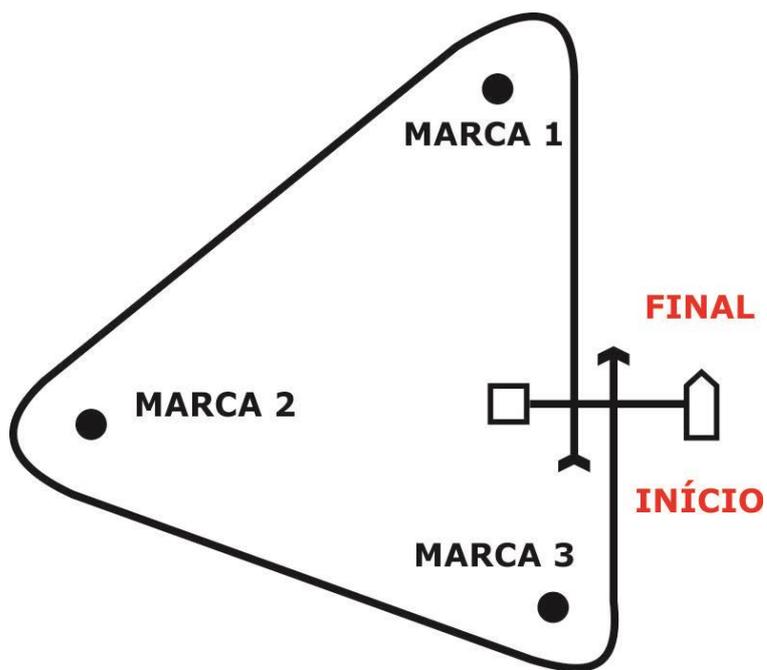


## Anexo B

### PERCURSOS OPTIMIST - ESCOLA E VELA ADAPTADA

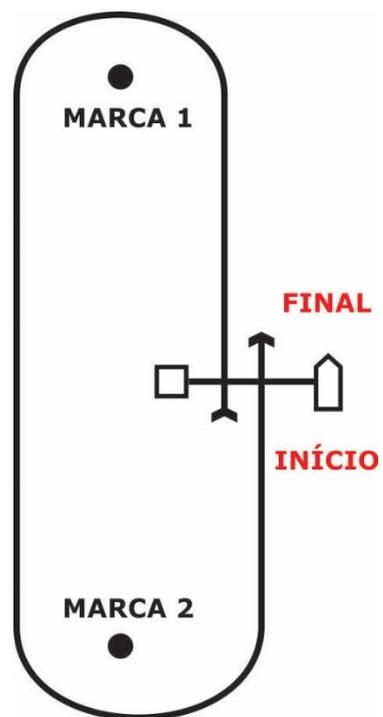
Percurso I

Sequência: partida- 1- 2- 3- 2- Chegada



Percurso II

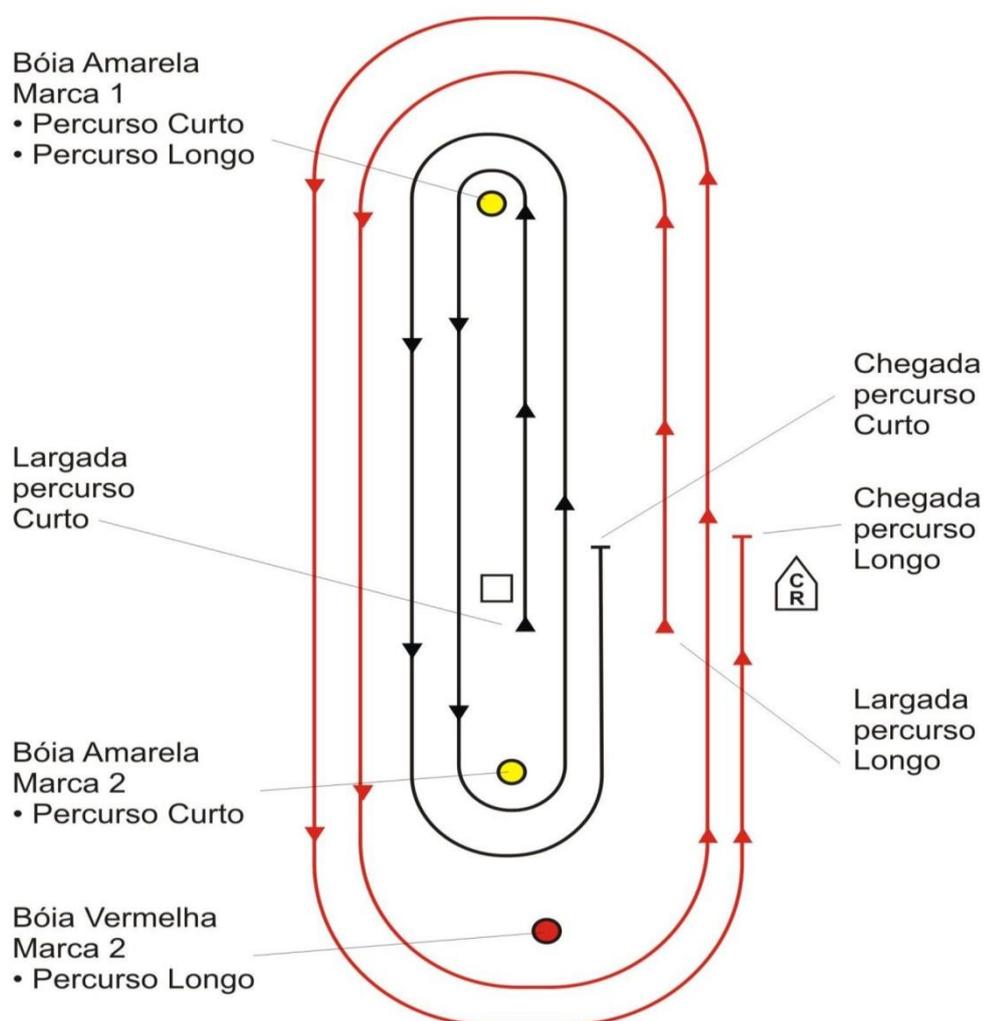
Sequência: partida- 1- 2- Chegada





## Anexo D

### PERCURSO OCEANO



Sequência:

- Percurso Curto: Largada - 1 - 2 -1- 2- Chegada
- Percurso Longo: Largada - 1 - 2A - 1 - 2A - Chegada